



**SAN VICENTE
DEL RASPEIG**

TORNEO 1vs1

Reglamento

Este reglamento describe las reglas que se deben seguir al participar en el Torneo San Vicente del Raspeig .

El incumplimiento de estas reglas puede ser penalizado como se describe, así cómo, se deberá tener presente que siempre será la administración de la competición la que tenga la última palabra. Las decisiones que no estén específicamente respaldadas o detalladas en este reglamento, o incluso vayan en contra del mismo, se podrán alterar/modificar en pro de la competición, para así preservar la excelencia del juego limpio y deportivo.

Esperamos que usted como participante, espectador o prensa disfrute de una competición agradable y haremos todo lo posible para que sea un torneo justo, divertido y emocionante para todos los involucrados.

ÍNDICE

1. Definiciones	5
1.1 Rango de validez	6
1.2 Participantes	6
1.3 La competición	6
1.3.1 Calendario	6
1.3.2 Formato	6
1.4 Penalizaciones	6
1.4.1 Definiciones y alcance de las penalizaciones	6
1.4.1.1 Advertencias	7
1.4.1.2 Descalificación	7
1.4.2 Combinación de penalizaciones	7
1.4.3 Penalizaciones por infracciones repetidas	7
1.5 Partidos en vivo	7
2. General	7
2.1 Cambios en las reglas	7
2.2.1 Leyes locales	7
2.2 Confidencialidad	8
2.3 Acuerdos adicionales	8
2.4 Retransmisión de partidos	8
2.4.1 Derechos	8
2.4.2 Renuncia a estos derechos	8
2.4.3 Responsabilidad del jugador	8
2.5 Comunicación	8
2.5.1 Battlefy	8
2.5.2 Discord	8
2.5.3 Soporte	9
2.5.4 Resultados	9
2.6 Condiciones de participación en el Torneo San Vicente del Raspeig	9

2.6.1 Restricción de edad	9
2.6.2 País de origen	9
2.7 Detalles del jugador	9
2.7.1 Cuentas de juego	10
2.8 Premio	10
2.9 Inicio de partido	10
2.9.1 Puntualidad	10
2.9.2 No presentado	10
2.10 Mapa	10
2.11 Procedimientos de partido	10
2.11.1 Abandonando la partida	10
2.11.2 Resultado de partida	11
2.11.3 Almacenamiento y mantenimiento de media del partido	11
2.12 Protestas de partido	11
2.12.1 Definición	11
2.13.2 Reglas de protestas de partido	11
2.13.2.1 Deadline para protesta de partido	11
2.13.2.2 Contenidos de una protesta de partido	11
2.14 Administración del torneo	11
2.15 Modificar fecha del partido	11
2.16 Derechos de imagen	12
3. Configuración de la partida	12
3.1 Modo de juego	12
3.2 Campeones	12
3.2.1 Campeones prohibidos	12
3.2 Continuar una partida interrumpida	13
4. Código de conducta y penalizaciones generales	13
4.1 Código de conducta	13
4.2 Penalizaciones generales	13

4.2.1 Negación de retransmisión de un partido	13
4.2.2 Proporcionar y cambiar los detalles de los participantes	13
4.3 Penalización por cheating	14
4.4 Manipulación de la competición	14
4.4.1 Penalización por manipulación de la competición	14
4.5 Amaño de partidos	14
4.5.1 Penalización por amaño de partidos	14
4.6 Comportamiento antideportivo	14
4.6.1 Falsificar resultados de partidos	14
4.7 Penalizaciones en la partida	15
4.7.1 Uso de agentes, aparatos, equipos o no permitidos.	15
4.7.2 Uso de bugs y errores	15
5. Aviso de Copyright	15
5.1 Cambios sobre el documento	15

1. Definiciones

1.1 Rango de validez

El presente supone el único reglamento válido tanto como para la totalidad de jugadores y partidos jugados dentro del alcance del Torneo San Vicente del Raspeig. Con su participación, el participante declara que entiende y acepta todas las reglas aquí descritas.

1.2 Participantes

Un participante es el jugador que participa en el Torneo San Vicente del Raspeig y está sujeto al reglamento.

1.3 La competición

El Torneo San Vicente del Raspeig supone dos días de competición en el mes de Agosto en un formato de 1v1.

1.3.1 Calendario

- 28 de agosto: El torneo comenzará a las 17:30 y se jugarán todas las partidas hasta cuartos incluidos.
- 29 de agosto: El torneo comenzará a las 17:00 y se retransmitirán ambas semifinales y la final.

1.3.2 Formato

Todas las rondas serán al mejor de tres partidos 1v1 Draft Pick. Todas las partidas se jugarán en el mapa Howling Abyss (Abismo de los Lamentos).

Para obtener la victoria en un partido se deberán cumplir una de las siguientes condiciones:

- Un jugador consigue la primera kill sobre el otro jugador.
- Un jugador destruye una torre antes que su rival.
- Un jugador consigue 100cs (matar 100 minions).

1.4 Penalizaciones

1.4.1 Definiciones y alcance de las penalizaciones

Las penalizaciones se aplicarán por incumplir las reglas dentro del Torneo San Vicente del Raspeig . Pueden ser advertencias o derrota por defecto, dependiendo del incidente en cuestión y, pueden ocurrir, combinaciones de dos o más de ellas.

1.4.1.1 Advertencias

Se realizarán advertencias para aquellos incidentes que la administración considere menores, como por ejemplo retrasarse, retrasar una retransmisión, etc. Cualquier ofensa repetida del mismo tipo llevará penalizaciones más severas, así como igualmente se podrá aumentar la penalización en caso de que la administración lo considere en pro de la deportividad de la competición.

1.4.1.2 Descalificación

Se producirá descalificación directa de la competición en los casos más graves que considere la administración, como por ejemplo, cheating, falta de respeto a la administración, intento de engaño, etc.

1.4.2 Combinación de penalizaciones

Los métodos de penalizaciones enumerados con anterioridad no se excluyen mutuamente y pueden administrarse en combinación, según lo considere conveniente la administración del torneo.

1.4.3 Penalizaciones por infracciones repetidas

Todas las penalizaciones descritas en este reglamento son aplicables a las ofensas por primera vez. Las ofensas repetidas generalmente serán castigadas más severamente.

1.5 Partidos en vivo

El término "Partidos en vivo" se refiere a todos los partidos que tienen lugar en un espacio público, durante eventos físicos, partidos en estudio o partidos transmitidos por CABAL ESPORTS PRODUCTIONS, S.L. y/o socio oficial.

2. General

2.1 Cambios en las reglas

La administración se reserva el derecho de modificar, eliminar o cambiar las reglas, sin previo aviso. La administración también se reserva el derecho de emitir un juicio sobre casos que no están específicamente cubiertos o que van en contra del reglamento para

preservar el espíritu de competencia leal y deportiva. En el apartado 5.1 de este documento existe un registro de los cambios entre versiones.

2.1.1 Leyes locales

Si alguna norma o procedimiento está en conflicto con leyes locales, se ajustarán para cumplir con la legalidad de manera que se mantengan lo más fieles posible respecto al efecto originalmente previsto.

2.2 Confidencialidad

El contenido de las apelaciones, protestas, soportes, correos electrónicos, discusiones o cualquier otra correspondencia con la organización o administración del torneo se consideran estrictamente confidenciales. La publicación de dicho material está prohibida sin el consentimiento por escrito de la administración del Torneo San Vicente del Raspeig.

2.3 Acuerdos adicionales

La administración del Torneo San Vicente del Raspeig no se hace responsable de ningún acuerdo adicional, previo o posterior, ni acepta aplicar tales acuerdos entre jugadores individuales o equipos. La administración del Torneo San Vicente del Raspeig desaconseja en gran medida dichos acuerdos, y los acuerdos que vayan en contra del reglamento del torneo no están permitidos bajo ninguna circunstancia.

2.4 Retransmisión de partidos

2.4.1 Derechos

Todos los derechos de retransmisión del Torneo San Vicente del Raspeig son propiedad de CABAL ESPORTS PRODUCTIONS, S.L. Esto incluye pero no se limita a: retransmisiones de voz, streams o retransmisiones de TV.

2.4.2 Renuncia a estos derechos

CABAL ESPORTS PRODUCTIONS, S.L. tiene el derecho de otorgar derechos de retransmisión para uno o varios partidos a un tercero o a los propios participantes. En tales casos, las retransmisiones deben haber sido acordadas, por escrito, con la administración del torneo, siempre, antes del inicio del partido.

2.4.3 Responsabilidad del jugador

Los jugadores no pueden negarse a que se emitan sus partidos, ni pueden elegir de qué manera se retransmitirá el partido. La emisión sólo puede ser rechazada por la organización.

2.5 Comunicación

2.5.1 Battlefy

El principal método de comunicación oficial del Torneo San Vicente del Raspeig es la sala de chat del clasificatorio en Battlefy conocida por todas las partes.

2.5.2 Discord

Se podrá contactar con la administración por Discord con:

- League Ops - narsil (narsil#7893)
- Senior Admin - estadisp0 (estadisp0#2699)

2.5.3 Soporte

Los problemas que puedan surgir durante el transcurso de la competición deben reportarse mediante el sistema de chat de Battlefy, cualquier otra vía de comunicación no se contempla como soporte y no será atendida.

2.5.4 Resultados

Los resultados de los partidos se comunicarán en la sala de cada partido en Battlefy. Ambos participantes deben subir una captura del resultado y, una vez aceptado, se considerará aceptado todo lo ocurrido en el partido renunciando así a cualquier opción de protesta.

2.6 Condiciones de participación en el Torneo San Vicente del Raspeig

Se deben cumplir las siguientes condiciones para poder participar en el Torneo San Vicente del Raspeig :

2.6.1 Restricción de edad

Para que un jugador pueda participar en el Torneo San Vicente del Raspeig su edad debe estar comprendida entre los 15 y 35 años (ambos incluidos). Romper este punto de la normativa significará la descalificación inmediata del equipo de la competición.

2.6.2 País de origen

Sólo pueden participar en el Torneo San Vicente del Raspeig aquellos jugadores con nacionalidad española, jugadores cuyo lugar principal de residencia (comprobado por un registro legal o una visa de larga duración – Las visas de 90 días no son suficientes) sea España y/o jugadores con un pasaporte español válido.

2.7 Detalles del jugador

Cuando lo solicite la administración, los jugadores deben proporcionar toda la información requerida, que incluye, entre otros, el nombre completo, los datos de contacto, la fecha de nacimiento, la dirección, email, teléfono móvil, documento que acredite nacionalidad/residencia, nombre de invocador, usuario Discord, usuario Twitter e Instagram, foto y la foto del pasaporte.

2.7.1 Cuentas de juego

Es obligatorio rellenar correctamente el nombre de invocador en la página del jugador de Battlefy y disputar el partido con la misma cuenta, quedando terminantemente prohibido el uso de cuentas secundarias. Es responsabilidad de cada jugador disponer de una cuenta válida para disputar el torneo.

Una vez iniciada la partida, se asumirá por parte de los participantes que todas las cuentas conectadas en la partida son válidas.

2.8 Premio

El premio de Torneo San Vicente del Raspeig serán 120€ en Riot Points; a repartir entre los 4 primeros puestos, el premio se entregará 30 días después de la finalización del torneo.

2.9 Inicio de partido

2.9.1 Puntualidad

Todos los partidos en el Torneo San Vicente del Raspeig deben comenzar como se indica en la página de Battlefy o tan pronto como termine el partido anterior. Todos los participantes deben estar listos 30 minutos antes de la hora programada para cada partido. Si por cualquier circunstancia se da cuenta de que llegará tarde a un partido deberán informar al administrador del torneo lo antes posible. Cualquier retraso en la competición causado por un jugador llegando tarde puede llevar aparejada sanción que considere la administración en pro de todas las partes involucradas en la competición.

2.9.2 No presentado

Si un participante no está listo para jugar 15 minutos después del inicio programado del partido, se considerará que no se presenta. En ese caso, el participante será penalizado y perderá el partido por no presentado.

2.10 Mapa

Howling Abyss.

2.11 Procedimientos de partido

2.11.1 Abandonando la partida

Todos los partidos deben jugarse hasta el final, el no hacerlo será penalizado. Una partida se considera completa cuando se alcanzan una de las siguientes condiciones:

- Un jugador consigue la primera kill sobre el otro jugador.
- Un jugador destruye una torre antes que su rival.
- Un jugador consigue 100cs (matar 100 minions).

Es obligatorio realizar un screenshot al terminar cada partida para poder acreditar el resultado a la administración en caso de disputa.

2.11.2 Resultado de partida

El resultado debe ser agregado y confirmado inmediatamente por ambas partes en la sala del partido en Battlefy, será obligatorio entregar pantallazo del mismo en caso de disputa.

2.11.3 Almacenamiento y mantenimiento de media del partido

Los participantes deben guardar toda la media del partido (screenshots, etc.) mínimo durante 1 día después de que el torneo haya terminado.

2.12 Protestas de partido

2.12.1 Definición

Una protesta será realizada para problemas que afecten al resultado y correcto desarrollo del partido; incluso se puede presentar una protesta durante una partida para cosas como la configuración incorrecta de la partida y otros problemas relacionados. Una protesta es la comunicación oficial entre las partes y la administración de un torneo.

2.13.2 Reglas de protestas de partido

2.13.2.1 Deadline para protesta de partido

El último momento en el que un participante puede protestar por un partido es antes de aceptar el resultado del partido en la sala de juego en Battlefy.

2.13.2.2 Contenidos de una protesta de partido

La protesta deberá ser fundamentada y contener información detallada sobre porqué se presentó la protesta, cómo surgió la discrepancia y cuándo se produjo la discrepancia. Se puede rechazar una protesta si no se presenta la documentación adecuada. Un simple "es

un tramposo" no servirá. Debe de mantenerse en todo momento el respeto y los valores del juego limpio.

2.14 Administración del torneo

Las instrucciones de la administración del torneo siempre deben ser obedecidas y seguidas. De lo contrario, se podrán aplicar las sanciones oportunas.

2.15 Modificar fecha del partido

Modificar la fecha de un partido o "reschedule", en general, no está permitido. En caso de circunstancias extremas, la administración del torneo puede forzar un "reschedule" y decidir los términos del mismo, siempre, debiendo comunicarlo a los jugadores afectados.

2.16 Derechos de imagen

Los jugadores otorgan a CABAL ESPORTS PRODUCTIONS, S.L. el derecho de usar el material fotográfico, de audio y video generado durante el torneo así como la imagen y nombre del club con fines promocionales o informativos siempre que sean relacionados exclusivamente con la competición.

En ningún caso para promociones específicas de patrocinadores o productos patrocinados del torneo. Para acuerdos de este tipo se negociará caso por caso con las partes implicadas.

3. Configuración de la partida

3.1 Modo de juego

- Nombre del mapa - Howling Abyss (Abismo de los Lamentos)
- Tamaño del equipo: 1
- Modo: Draft Pick
- Side Choice: El primer participante mencionado en el partido (en la página del partido en Battlefy) jugará en el lado azul [Equipo 1]. El segundo participante mencionado en el partido (en la página del partido en Battlefy) jugará en el lado rojo [Equipo 2]. Los jugadores deben cambiar de lado en cada partido del BO3.
- Los bans se harán a través del modo draft pick.

3.2 Campeones

La administración del torneo se reserva el derecho de prohibir campeones específicos en cualquier momento para garantizar que no se abusa de ninguna ventaja. La administración del torneo hará todo lo posible para notificar cualquier restricción o cambio de reglas a los equipos tan pronto como sea posible.

3.2.1 Campeones prohibidos

Aquellos campeones que, a causa de algún bug / error no se encuentren en un estado óptimo para su uso en competición, se prohibirán y los jugadores no tendrán que gastar ningún ban en ellos.

3.2 Continuar una partida interrumpida

Si un jugador se desconecta de la partida durante la selección de campeones, se reiniciará la partida y se volverá a crear el lobby desde el principio. Si un jugador se desconecta durante o después de la pantalla de carga de la partida, la partida se continuará en cualquiera de los casos.

4. Código de conducta y penalizaciones generales

4.1 Código de conducta

Todos los participantes del Torneo San Vicente del Raspeig aceptan comportarse de manera apropiada y respetuosa con los demás participantes, los espectadores, la prensa, CABAL ESPORTS PRODUCTIONS, S.L. y demás terceros. Ser modelos de buena deportividad a seguir es responsabilidad por ser un jugador y/u organizador del Torneo San Vicente del Raspeig y debemos comportarnos en consecuencia. Cualquier tipo de acoso debe ser reportado a la administración del torneo inmediatamente. El acoso incluye, entre otros, declaraciones o acciones ofensivas relacionadas con el género, la identidad y la expresión de género, la edad, la orientación sexual, la discapacidad, la apariencia física, el tamaño corporal, la raza, la religión. También se consideran acoso la publicación de imágenes sexuales/ofensivas en espacios públicos, intimidación deliberada, acoso, seguimiento, acoso vía fotografías o grabaciones, interrupción sostenida de charlas u otros eventos, contacto físico inapropiado y atención sexual no deseada. Se aplican restricciones similares no solo a los participantes, sino a todas las personas involucradas en el torneo. Cualquier persona que rompa este código de conducta puede ser penalizada, incluso con su expulsión/desvinculación del proyecto.

4.2 Penalizaciones generales

4.2.1 Negación de retransmisión de un partido

Los participantes que se nieguen a que se emita su partido o que no realicen las adaptaciones necesarias para que suceda serán penalizados con la derrota del partido.

4.2.2 Proporcionar y cambiar los detalles de los participantes

Los participantes que proporcionen detalles incorrectos serán penalizados. Si hay pruebas de información falsa, el jugador puede ser expulsado y/o descalificado el equipo.

4.3 Penalización por cheating

Si se descubre el engaño en el Torneo San Vicente del Raspeig , se anularán los resultados del partido(s) en cuestión. El jugador será expulsado, el equipo será descalificado, perderá premio (si lo hubiera), y se le prohibirá participar en todas las competiciones en CABAL Esports Productions por un período de 5 años. Esta duración puede ser menor, si hay factores mitigantes significativos en juego, pero también mayor, si existen circunstancias agravantes.

4.4 Manipulación de la competición

Ofrecer dinero/beneficios, hacer amenazas o ejercer presión hacia cualquier persona involucrada en el Torneo San Vicente del Raspeig con el objetivo de influir en el resultado de un partido se considera manipulación de la competición. El ejemplo más común es ofrecerle dinero a tu oponente para que puedas ganar.

4.4.1 Penalización por manipulación de la competición

Si se descubre la manipulación de la competición en el Torneo San Vicente del Raspeig , se anularán los resultados de los partidos en cuestión. El jugador será descalificado y perderá su premio.

4.5 Amaño de partidos

El uso de cualquier medio para manipular el resultado de un partido con fines que no son el éxito deportivo en el torneo en cuestión, se considera un amaño de partido. El ejemplo más común es perder una partida intencionalmente para manipular una apuesta en la partida.

4.5.1 Penalización por amaño de partidos

Si se descubre el amaño de partidos en el Torneo San Vicente del Raspeig , se anularán los resultados de los partidos en cuestión. El jugador, y en su caso el equipo, serán descalificados.

4.6 Comportamiento antideportivo

Para un juego ordenado y agradable es esencial que todos los jugadores/equipos tengan una actitud deportiva y justa. Los delitos más importantes y más comunes se enumeran a continuación. Sin embargo, la administración puede asignar sanciones para los tipos de comportamiento antideportivo que no se mencionan explícitamente (por ejemplo, acoso).

4.6.1 Falsificar resultados de partidos

Si se descubre que un equipo informa de resultados falsos en el canal de Discord dispuesto para este fin, o si intenta falsificar el resultado del partido, el equipo perderá el partido y será expulsado de la competición.

4.7 Penalizaciones en la partida

4.7.1 Uso de agentes, aparatos, equipos o no permitidos.

Se penalizará al equipo con una ronda perdida en la partida.

4.7.2 Uso de bugs y errores

El uso de una mecánica de la lista de "No permitido" conlleva una ronda perdida para el equipo que utilice la mecánica. Si el equipo repite esta acción en el mismo partido, perderá el mapa.

5. Aviso de Copyright

Todo el contenido que aparece en este documento es propiedad de CABAL esports productions o se está utilizando con el permiso del propietario. Todo el contenido de este documento es exacto según nuestro conocimiento. CABAL esports productions y las partes autorizadas se reservan el derecho de cambiar el contenido y los archivos en el sitio web en cualquier momento sin previo aviso o notificación.

5.1 Cambios sobre el documento

Versión 1

- Lanzamiento inicial de la normativa